Remote\_Phone\_App

Scopul acestei aplicatii este sa poti accesa telefonul mobil in momente cand il uiti acasa, cand l-ai pierdut, sau cand pur si simplu ti-e mai la indemana sa accesezi aplicatiile de genul SMS-uri, lista de apeluri telefonice, sau fisierele stocate in memoria telefonului (poze, muzica, filme, documente).

Pentru a putea stabili o conexiune intre telefon si laptop / PC, va fi nevoie de o conexiune WiFi. Userul conecteaza telefonul la Wifi. Dupa conectarea telefonului la WiFi, aplicatia genereaza o adresa iP. Userul va introduce iP-ul in browserul de pe laptop / PC. Dupa ce adresa IP va fi introdusa corect, aplicatia de pe telefon va afisa un mesaj de securitate, prin care utilizatorul va avea ca si optiuni **acceptare**, sau **respingere** a conexiunii dintre cele doua device-uri “**accept\_connection\_with\_computer\_name” - Accept / Decline**. In momentul in care se va accepta conexiunea, in aplicatia WEB va fi afisat un mesaj cu “**successful\_connection**”. In caz contrar, **“connection\_declined”.**

Utilitatea aplicatiei va consta in managementul documentelor media stocate pe telefon (**download / upload** de fisiere audio, video si imagini), citirea **SMS**-urilor si posibilitatea de a raspunde din browser, dar si vizualizarea **apelurilor telefonice** pierdute, sau receptionate.

Dupa ce va fi stabilita prima data conexiunea cu telefonul mobil, aplicatia ii va da optiunea utlizatorului de a salva in memoria cache a browserului, adresa IP a telefonului pentru o viitoare conexiune pentru care nu va mai fi nevoie de acceptarea utilizatorului de pe telefonul mobil: afiseaza mesaj popup “**save\_phone\_for\_further\_connections?”.** Mesajele afisate vor fi **“accept”** si **“decline”.** Daca s-a optat pentru optiunea de a salva, *aplicatia* va **afisa** o lista cu ultimele 3 device-uri conectate, unde utilizatorul poate sa-si creeze un profil cu orice nume dorit, de maxim 16 caractere. Daca din aplicatie se acceseaza si se salveaza mai mult de 3 telefoane, aplicatia va memora ultimul device, dar il va sterge pe cel mai vechi conectat.

Aplicatia va genera un desktop virtual ce va contine icoanele specifice fiecarei aplicatie (SMS, apeluri si fisiere). In partea stanga, utilizatorul va putea vizualiza un **meniu** sub forma de **drop down list** cu setarile aplicatiei. Din meniul de setari, utilizatorul va putea modifica modul în care vor fi afișate icoanele de pe desktop, marimea lor, sortarea lor, culoarea desktopului virtual, si chiar adaugarea unui Wallpaper. Daca aplicatia s-a conectat cu succes cu mobilul, pe fundalul ales vor fi afisate iconite specifice pentru **SMS**-uri, **Apeluri**, respectiv **Fisiere** stocate in memoria telefonului. Pentru SMS-uri si Apeluri telefonice, in momentul in care icoana specifica va fi selectata, informatia va fi afisata intr-o fereastra noua, sub forma de text si sortate in functie de receptionarea acestora (de la nou la vechi). Referitor la fisierele stocate in memoria telefonului, utilizatorul va avea acces la continut, abia dupa ce au fost descarcate din memoria acestuia. Astfel, pozele, filmuletele, fisierele audio, sau documente, vor putea fi vizualizate doar dupa ce au fost descarcate in memoria laptopului/PC-ului. Pe langa aceasta facilitate, utilizatorul poate sa si urce in memoria telefonului, fisierele de pe laptop/PC.

In situatia in care desktopul virtual nu va fi utilizat pentru o perioada mai mare de 5 minute, aplicatia va genera un mesaj intr-un popup, prin care va atentiona utilizatorul ca sesiunea urmeaza sa se incheie in urmatoarele 30 de secunde. In acest popup va exista si un buton prin care utilizatorul poate sa anuleze deconectarea aplicatiei, apasand pe butonul din popup, care se va numi “**continue\_with\_my\_session**”.