Remote\_Phone\_App

Scopul acestei aplicatii este sa poti accesa telefonul mobil in momente cand il uiti acasa, cand l-ai pierdut, sau cand pur si simplu ti-e mai la indemana sa accesezi aplicatiile de genul SMS-uri, lista de apeluri telefonice, sau fisierele stocate in memoria telefonului (poze, muzica, filme, documente).

Pentru a putea stabili o conexiune intre telefon si laptop / PC, va fi nevoie de o conexiune WiFi. Userul conecteaza telefonul la Wifi. Dupa conectarea telefonului la WiFi, aplicatia genereaza o valoarea a adresei IP si o afiseaza intr-un popup. Userul va introduce iP-ul in browserul de pe laptop / PC. Dupa ce adresa IP va fi introdusa corect, aplicatia de pe telefon va afisa un mesaj de securitate, prin care utilizatorul va fi intrebat daca doreste sa se realizeze conexiunea cu device-ul si va contine butoanele **acceptare**, sau **respingere** a conexiunii dintre cele doua device-uri **“accept\_connection\_with\_computer\_name” - Accept / Decline**. In momentul in care se va accepta conexiunea, in aplicatia WEB va fi afisat un mesaj intr-un popup cu **“successful\_connection**”. In caz contrar, “**connection\_declined**”. In acest mesaj de status al conexiunii, se va afla si un buton de pentru a inchide mesajul: “**close**”.

Utilitatea aplicatiei va consta in managementul documentelor media stocate pe telefon (**download / upload** de fisiere audio, video si imagini), citirea **SMS**-urilor si posibilitatea de a raspunde din browser, dar si vizualizarea **apelurilor telefonice** pierdute, sau receptionate.

Meniul principal, contine optiunea SAVE\_IP\_TELEFON. Cand userul selecteaza aceasta optiune, se va salva adresa IP a telefonului in memoria cache a browserului (complementar la textul de mai jos)

Dupa ce va fi stabilita prima data conexiunea cu telefonul mobil, aplicatia ii va da optiunea userului de a salva in memoria cache a browserului, adresa IP a telefonului pentru o viitoare conexiune pentru care nu va mai fi nevoie de acceptarea utilizatorului de pe telefonul mobil: afiseaza mesaj popup “**save\_phone\_for\_further\_connections**?”. Mesajele afisate vor fi “**accept**”si “**decline**”. Daca s-a optat pentru optiunea de a salva, aplicatia va **afisa** o lista cu ultimele 3 conectate, unde utilizatorul poate sa-si creeze un profil cu orice nume dorit, de maxim 16 caractere. Daca din aplicatie se acceseaza si se salveaza mai mult de 3 telefoane, aplicatia va memora ultimul device, dar il va sterge pe cel mai vechi conectat.

Aplicatia va genera un desktop virtual ce va contine icoanele specifice fiecarei aplicatie (SMS, apeluri si fisiere). In partea stanga, utilizatorul va putea vizualiza un **meniu** sub forma de **drop** **down** list cu setarile aplicatiei.

Din meniul de setari, utilizatorul va putea modifica modul în care vor fi afișate icoanele de pe desktop, marimea lor, sortarea lor, culoarea desktopului virtual, timpul de afisare a pop-upului care notifica utilizatorul ca are un mesaj nou, sau un apel telefonic pierdut si chiar adaugarea unui Wallpaper.

Daca aplicatia s-a conectat cu succes cu mobilul, pe fundalul ales vor fi afisate iconite specifice pentru **SMS**-uri, **Apeluri**, respectiv **Fisiere** stocate in memoria telefonului. Pentru SMS-uri si Apeluri telefonice, in momentul in care icoana specifica va fi accesata, informatia va fi afisata intr-o fereastra noua, sub forma de lista, contactele cu numele salvat din memoria telefonului, si vor fi sortate in functie de receptionarea acestora (de la nou la vechi, aplicabil si pentru SMS-uri, dar si pentru apeluri telefonice).

Referitor la fisierele stocate in memoria telefonului, utilizatorul va avea acces la continut, abia dupa ce au fost descarcate din memoria acestuia. Astfel, pozele, filmuletele, fisierele audio, sau documente, vor putea fi vizualizate doar dupa ce au fost descarcate in memoria laptopului/PC-ului. Pe langa aceasta facilitate, utilizatorul poate sa si uploadeze in memoria telefonului, fisierele de pe laptop/PC.

In situatia in care desktopul virtual nu va fi utilizat pentru o perioada mai mare de 5 minute, adica daca nu va exista o interactiune, aplicatia va genera un mesaj intr-un popup, prin care va atentiona utilizatorul ca sesiunea urmeaza sa se incheie in urmatoarele 5 secunde. In acest popup va exista si un buton prin care utilizatorul poate sa anuleze deconectarea aplicatiei, apasand pe butonul din popup, care se va numi “**continue\_with\_my\_session**”.

Dupa ce procesul de logare a fost indeplinit cu success se activeaza acest timer. La fiecare interactiunea a utilizatorului, timerul se reseteaza. Daca timerul nu se reseteaza timp de 5 minute, acesta va afisa popu-ul ce va contine un buton “**continue\_with\_my\_session**”

Activare timer – utilizator intermediar (nu e neaparat de adaugat) – timerul se reseteaza prin procesul de hoovering peste desktopul aplicatiei, sau daca se apasa un click, oriunde in aplicatie.

Proces LogOut – din momentul in care utilizatorul urmeaza **procesul de logare** – se activeaza un timer pentru o perioada de 5 minute (se afiseaza mesaj in dreapta sus al ecranului) – dupa expirarea timpului se afiseaza mesajul “**continue with my sesion”**, care va contine butonul **“OK”**, care daca este actionat de catre utilizator, sesiunea activa isi va prelungi valabilitatea cu inca 5 minute. In caz contrar, la 30 secunde dupa afisarea acestui mesaj, sesiunea va expira, iar utilizatorul va fi deconectat.

Timer-ul va fi afisat in dreapta-sus a ecranului. Culoarea acestuia va fi selectata intotdeauna in functie de wallpaperul ales si va fi in contrast cu acesta (culori posibile: alb / negru).

Utilizatorului i se pune la dispozitie si un buton de delogare din sesiunea activa, care se regaseste ca si submeniu de la butonul “**Menu**”. Astfel, cand utilizatorul va apasa butonul “**Log out**”, pe ecran se va afisa popup cu mesajul **“are you sure you want to close this session**?”. Sub acest mesaj, exista doua butoane care: “**Log out**” si “**Stay connected**”

Utilizatorul creeat va avea o lungime máxima de 16 de caractere. In caz ca se depasesc numarul maxim de caractere, se afiseaza um mesaj de atentionare, sub campul de user, ca s-a depasit numarul maxim de caractere.

Utilizatorul va fi notificat, printr-un po-up in dreapta ecranului, la fiecare mesaj, email, telefon pierdut. Acest po-up va avea o opacitate de 70%, culoarea va fi selectata automat, in functie de culoarea temei alese din windows, tranzitia va fi din josul ecranului catre partea de sus (un slide lin), iar perioada de afisare va fi de 5 secunde. Perioada de afisare, poate fi modificata din setarile aplicatiei, de catre user, dupa preferintele fiecaruia (variabil intre 0 si 20 secunde, dar standard, va fi 5 secunde, dar daca se va allege optiunea de 0 secunde, acest lucru va insemna ca pop-upul nu va fi afisat, iar utilizatorul nu va fi notificat in momentul in care se receptioneaza un SMS sau un Apel pe telefon). Acest Pop-up poate fi inchis si de utilizator in momentul afisarii, prim apasarea butonului “X” din dreapta notificarii, care a aparut pe ecran.

Pentru a avea acces la lista de contacte si pentru a putea vizualiza cine ne contacteaza in momentul in care suntem notificati din aplicatie, acestea vor fi exportate din telefon, sau din contul Google (in functie de unde sunt salvate), si salvate local, intr-un format care va putea fi citit de catre aplicatie. In cazul in care lista nu este salvata local pe PC, nu va fi afisat expeditorul, ci doar mesajul receptionat (tbu).

Comment la button files, sms si call log – click pe el

Creeaza clase informatii contacte, informatii SMS, informatii Files